

习题 41: 物以类聚

虽说将函数放到字典里是很有趣的一件事情,你应该也会想到“如果 Python 能自动为你做这件事情该

多好”。事实上也的确有,那就是 class 这个关键字。你可以使用 class 创建更棒的“函数字典”,比你在上节练习中做的强大多了。Class (类)有着各种各样强大的功能和用法,但本书不会深入讲这些

内容,在这里,你只要学会把它们当作高级的“函数字典”使用就可以了。

用到“class”的编程语言被称作“Object Oriented Programming (面向对象编程)”语言。这是一种传

统的编程方式,你需要做出“东西”来,然后你“告诉”这些东西去完成它们的工作。类似的事情你其

实已经做过不少了,只不过还没有意识到而已。记得你做过的这个吧:

```
stuff = ['Test', 'This', 'Out']
```

```
print ''.join(stuff)
```

其实你这里已经使用了 class。`stuff` 这个变量其实是一个 list class (列表类)。而 `'.join(stuff)` 里调用函数 join 的字符串 `''` (就是一个空格)也是一个 class —— 它是一个 string class (字符串类)。到处都是 class!

还有一个概念是 object (物件),不过我们暂且不提。当你创建过几个 class 后就会学到了。你怎样创

建 class 呢?和你创建 ROOMS 的方法差不多,但其实更简单:

常见问题回答

运行时出现 SyntaxError: invalid syntax

再次说明,你应该使用命令行,而不是 python 环境去运行脚本。如果你先输了 python 然后试图输入 python ex14.py Zed 就会出现这个错误,你这是在 python 里运行 python。关掉窗口,重新运行 python ex14.py Zed。

修改命令提示符是什么意思?

看这句变量定义 prompt = '>',将它改成一个不同的值。这个应该难不倒你,只是修改一个字符串而已,前面的 13 个习题都是围绕字符串来的,自己花时间搞定。

发生错误 ValueError: need more than 1 value to unpack.

记得上次我说过,你应该到“你应该看到的结果”部分重复我的动作。集中精力到我的输入,以及为什么我提供了一个命令行参数。

我可以用双引号定义 prompt 变量的值吗?

当然可以,试试看就知道了。

你有台 Tandy 计算机?

我小时候有过。

运行时出现 NameError: name 'prompt' is not defined。

要么拼错了 prompt 要么漏写了这一行。回去比较你写的和我写的东西,从最后一行开始直至第

一行。

怎样从 IDLE 中运行?

不要使用 IDLE。